



SpinUI – ユーザーインターフェース & アプリケーション向けの軽量エフェクトライブラリ

製品概要

SpinUIはファイル容量が非常に軽い、最適化されたソフトウェアエフェクトライブラリです。開発者は多彩なSpinUIのエフェクトを使用し、組み込みプラットフォーム(携帯電話、デジタルカメラ、デジタルフォトフレーム、セット・トップ・ボックス等)、その他デジタル機器のアプリケーションのユーザーインターフェースを豊かに表現することが可能です。

機能と特長

- 非常に軽量のグラフィックレンダリングソフトウェアライブラリ
- ユーザーインターフェースやアプリケーション向けのプラグイン・ソリューション
- 簡単に実装可能なAPI
- デザインと開発プロセスの合理化
- 7種類のアニメーションに対応した多彩なエフェクト
- マルチプラットフォーム対応 : Symbian OS™, Windows Mobile OS®, Linux®, Brew®, 等
- 開発言語: C, C++
- ローエンドからハイエンド端末まで幅広く対応

SpinUI エフェクトパッケージ

SpinUIは現在、下記のパッケージでご提供しております。

基本パッケージ	パッケージ A	パッケージ B	カスタマイズパッケージ
Slider Scroller Colorfade Crossfade Box	Flipper Zoomer Reflection Billboard KenBurns ZoomPanner	Ripple Bubbles Metaballs PageTurn HorizontalRoller PhotoBrowser	カスタマイズ エフェクト (ご希望により開発)
+			
SpinUI基本機能			

製品構成

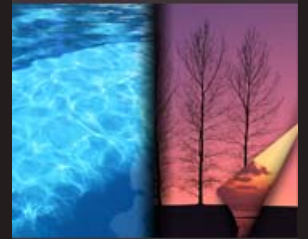
SpinUIは、基本パッケージ(「基本機能」+「基本エフェクト」)と追加パッケージ(「パッケージ A」、「パッケージ B」等)で構成されています。使用したいエフェクトに応じて、必要なパッケージを選択し、追加購入することができます。基本パッケージには、SpinUIの動作に必要な「基本機能」が含まれていますので、追加パッケージ内のエフェクトを使用するには、基本パッケージが必須となります。また、使用するエフェクトの種類に関わらず、基本パッケージと対象となるアプリケーションの関連付け(リンク)が必要となります。追加パッケージでは、キャリアやメーカー向けにカスタマイズエフェクトも開発しております。

SpinUIの使用事例

- 画面等の遷移エフェクト
- アイコンのアニメーション
- フォトブラウザ
- その他UIアニメーションやグラフィック等

アニメーションの種類

- Linear / Linear Reverse
- Accelerate / Decelerate
- Accelerate & Decelerate
- Sinus
- Bounce



実装 (API呼び出し) 方法

SpinUIをアプリケーションやユーザインターフェースに使用するためには、まず該当するエフェクトAPIを呼び出します。例えば、「Flipper」エフェクトを追加する場合、「Flipper」のレンダリングAPIを呼び出し、ソース画像と対象画像を指定するだけで実装が完了します。

API呼び出しの流れ



エンジンの初期化・破棄	アプリケーションのスタート時にエンジン自体の初期化、終了時に破棄をそれぞれ行います。
エフェクトの初期化・破棄	個々のエフェクトを初期化・破棄します。同じ種類のエフェクトを複数使用している場合は、その全てを破棄する必要があります。エフェクトの種類によっては、この初期化・破棄が不要なものもあります。
アニメーションの初期化	アニメーションは継続時間や種類によって、時間の経過と共にどの様にエフェクト進行させるかを定義します。アニメーションは各エフェクトのレンダリングが開始される直前に初期化される必要があります。また、1つのアニメーションを複数のエフェクトに適用可能です。これを行う事で、複数のエフェクトを同時に実行(レンダリング)することができます。
エフェクトレンダリング	エフェクトの実行(レンダリング)に必要な初期化が終了したら、エフェクトが実行可能です。各エフェクトは与えられたパラメータとアニメーションの設定に従ってターゲットとなる領域にエフェクトの描画を行います。エフェクトのレンダリング部分は通常、クライアント・アプリケーションの描画処理のループに組み込まれて使用します。

SpinUI製品に加える新しいエフェクトを随時開発し、ご満足いただけるユーザーエクスペリエンスをご提供出来る様、お客様と密接に仕事しております。

SpinUIについて詳しくお知りになりたい方は、www.spinui.com へアクセスいただくか、又は sales@yappa.co.jp へお問い合わせ下さい。

株式会社ヤッパについて

株式会社ヤッパはユーザーインターフェース技術とデザインにおけるリーディングカンパニーです。グラフィックテクノロジー業界での長年の経験から、魅力あるユーザーエクスペリエンス実現に向け、操作性の高いインターフェースを組み込み業界に提供しております。また、コンテンツプロバイダーと連携して、携帯電話等の家庭用電気製品へのデジタルコンテンツ配信事業も行っております。東京に本社を置き、米国、フランス、イスラエルに海外事業所を構えています。

詳細につきましては、当社ホームページをご覧ください。<http://www.yappa.co.jp/>